

# Philo...

Dans la continuité directe de la critique précédente, l'album *Philosophix* d'Etienne GARCIN & A. DAN qui vient de paraître aux éditions *Arènes BD* a pour vocation de faire réfléchir sur notre monde en distrayant (cela n'est pas toujours incompatible). En effet rappeler le mythe de la caverne de Platon n'a jamais été plus d'actualité, au moment même où, pour les Terriens, plus enfermés dans leur grotte que jamais et souvent contraints en pleine pandémie, ce sont des écrans qui se substituent à la réalité que certains avaient gardé l'habitude de rencontrer encore parfois. Ce monde virtuel qui leur est imposé, qui agite des ombres colorées en 4K, remplace le vrai monde et même les contacts des plus proches sont mis à distance et n'existent plus que par écran interposé. Ce sont dix concepts philosophiques que l'enseignant utilise sous forme d'anecdotes face à des étudiants qui sont repris ici et mis en images par le dessin expressif de A. DAN, mettant en scène le professeur dans le contexte du philosophe abordé. De Thalès (né six cents ans avant JC) à Deleuze, d'Empédocle à Sartre, du roseau pensant de Pascal au danseur de Nietzsche, c'est une promenade instructive et ludique qui est proposée au lecteur, accessible même s'il n'a pas fait khâgne au lycée et obtenu les félicitations du jury à son master de philo.

