



Apprendre l'histoire autrement

Depuis plus de dix ans, les joueurs peuvent revisiter l'histoire à travers les différents jeux Assassin's Creed. Dans cet ouvrage, 50 historiens reviennent sur six périodes historiques explorées dans la saga : les guerres du Péloponnèse, l'Égypte de Cléopâtre, l'Italie des Borgia, les pirates des Caraïbes, la Révolution française et le Londres de la reine Victoria. À la fois complètes et accessibles, les explications sont illustrées par des visuels et des artworks d'Assassin's Creed.

(tw)

« Assassin's Creed, 2500 ans d'histoire »,
sous la direction de Victor Battagion et Aymar Azaïzia,
éditions Les Arènes, 432 pages, 29,9 €