

JEUX VIDÉO

Assassin's Creed : derrière la manette, l'Histoire

Après les jeux, le livre : Assassin's Creed inspire au magazine *Historia* un passionnant ouvrage sur les grandes périodes de l'Histoire explorées par la saga vidéoludique d'Ubisoft. Une passerelle rêvée entre le joueur et le lecteur.

De la manette à la page tournée, il n'y avait donc qu'un pas... Afin de capitaliser sur l'incroyable travail documentaire réalisé pour donner vie aux univers historiques de la franchise vidéoludique Assassin's Creed, Ubisoft et le magazine *Historia* ont travaillé de concert à la publication d'un ouvrage faisant le point sur les grandes périodes explorées jusqu'ici par le jeu vidéo.

Assassin's Creed, 2 500 ans d'Histoire invite à découvrir, sous la plume de spécialistes du sujet, les guerres du Péloponnèse, l'Égypte de Cléopâ-



tre, l'Italie des Borgia, le temps de la piraterie des Caraïbes, la Révolution française et le Londres victorien. Le tout est servi par une écriture fluide et une exposition des grands enjeux de chaque époque au fil de chapitres courts et très anglés, nourris bien souvent d'exemples instructifs autant que concrets. L'iconographie, elle, est bâtie sur les concept-arts opportunément tirés des différents jeux vidéo de la franchise, manière de rappeler, page après page, l'ADN vidéoludique de ce joli projet.